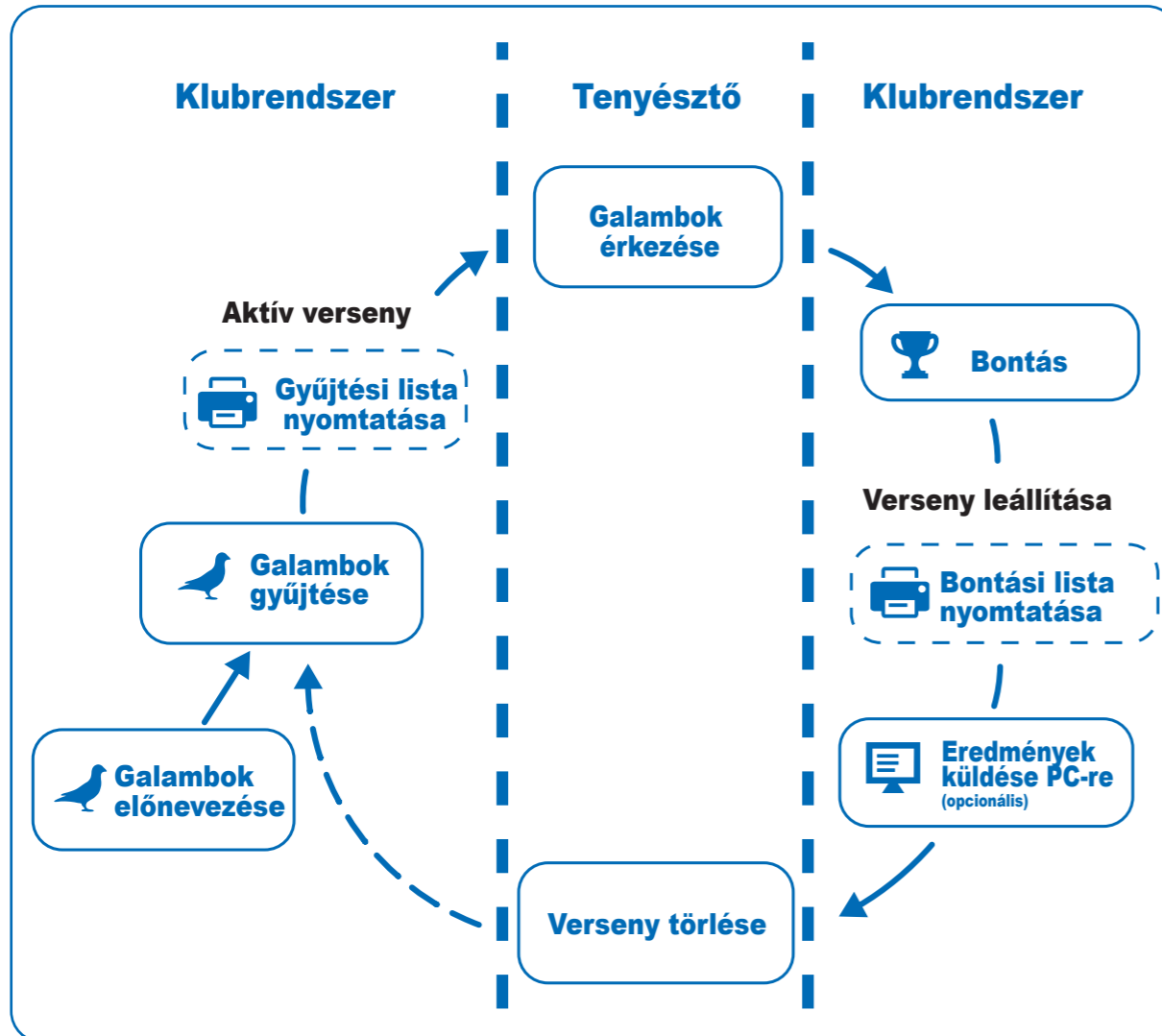
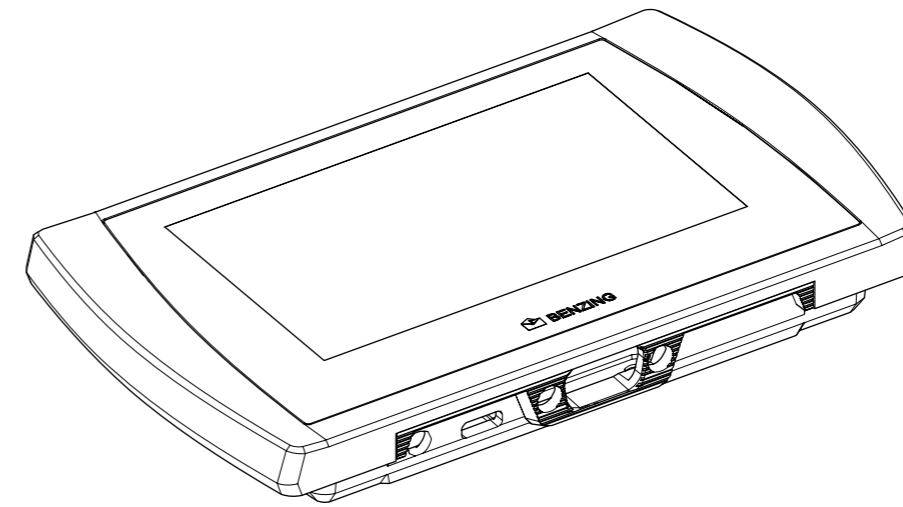


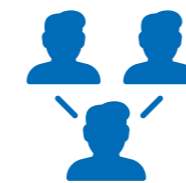
A BENZING M3 óra csatlakoztatása a Klubrendszerhez

- 1 Csatlakoztassa a BENZING M3-t a BENZING Klubrendszerhez a klubkábel segítségével.
- 2 Csatlakoztassa az adaptert a BENZING Klubrendszerhez.
- 3 Csatlakoztassa az adaptert a hálózati áramhoz.



Miután az adaptert csatlakoztatta a BENZING Klubrendszerhez, az M3 óra elindul, a BENZING logó és a telepített szoftververzió száma megjelenik a kijelzőn. A csatlakoztatott BENZING Klubrendszernek köszönhetően a BENZING M3 automatikusan működésre kész és a főmenüt mutatja.





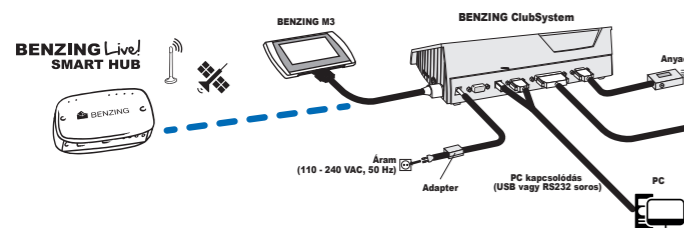
Gyors használati útmutató

BENZING M3

Verzió 1.1 – 04/2021
magyar



Működtetés



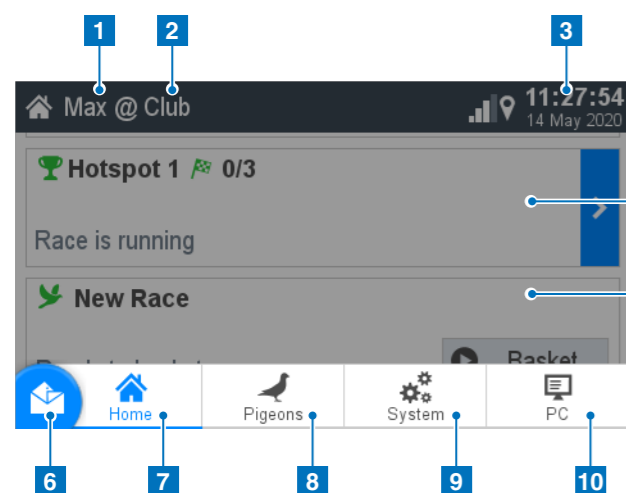
Egyesületi összekapcsolás

Csatlakoztassa a BENZING M3 órát a Klubrendszerhez a klubkábel segítségével. Ellenőrizze, hogy minden szükséges eszköz, mint pl. nyomtató, PC kapcsolat, külső óra csatlakoztatva van-e. Ezután csatlakoztassa az áramot a klubrendszerhez.

Opcionálisan a BENZING Live SMART HUB is csatlakoztatva lehet. További információkat a BENZING Live SMART HUB útmutatójában talál.

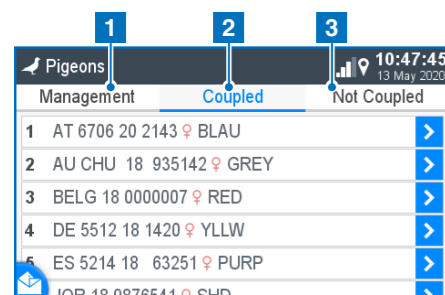
Főoldal

Amint a BENZING M3 csatlakoztatva van a klubrendszerhez, a BENZING M3 klub módban elindul és készen áll a gyűjtésre.

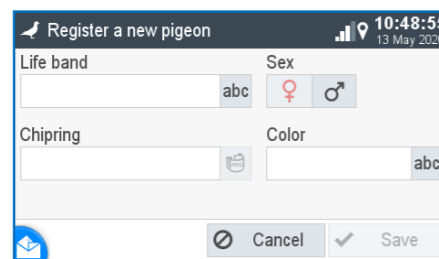


- 1 Tenyésztő neve
- 2 Mutatja, hogy az óra „Klub” vagy „Dúc” módban lett indítva
- 3 Jelenlegi idő és dátum
- 4 Egy aktív verseny mutatása
- 5 Egy „új verseny” gyűjtésének lehetősége
- 6 A főmenü gombok mutatása/elrejtése
- 7 Főoldal: A főképernyő az összes versennyel
- 8 Galambok: A galambok mutatása és kezelése
- 9 Rendszer: Rendszer információk, beállítások és antenna teszt
- 10 PC: PC kapcsolat

Galambok



Galambok bevitele:
Gyűrűszám: a gyűrűszámot itt kell megadni.
Galamb neve: Itt lehet kiválasztani.

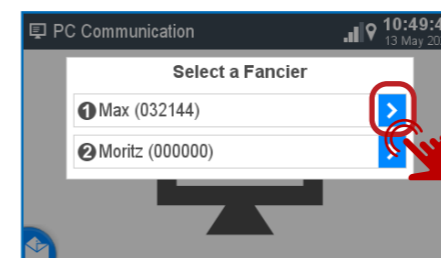


Chipgyűrű: a hozzárendelt chipgyűrű itt jelenik meg.
Szín: a galamb színét itt lehet megadni.

- 1 **Kezelés:** Új galamb bevitele.
- 2 **Chippezve:** A chipgyűrűvel rendelkező galambok mutatása.
- 3 **Nincs chippezve:** A chipgyűrűvel nem rendelkező galambok mutatása.

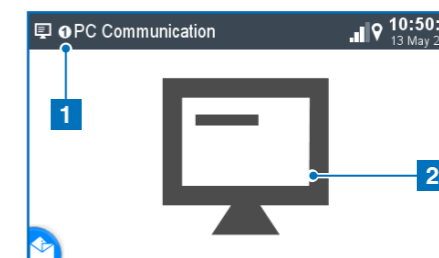
A főoldal gomb visszavezet a főképernyőre.

PC Kapcsolat



Tenyésztő választása:

1. Nyomja meg an PC gombot.
2. Válasszon tenyésztőt.

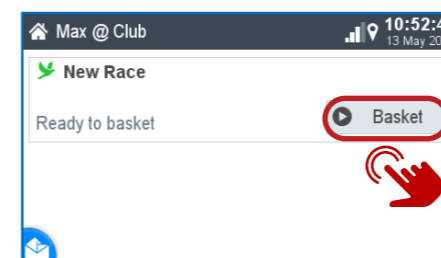


PC kapcsolat OK:

- 1 Aktív tenyésztő.
- 2 PC kapcsolat folyamatban.

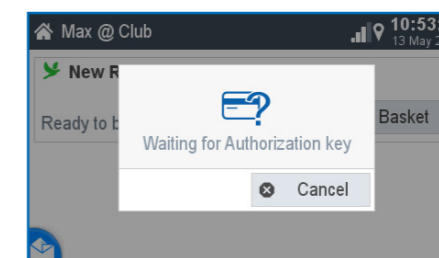
A PC kapcsolat a tenyésztők, galambadatok küldésére használható az óra és a számítógépes szoftver között.

Gyűjtés szezonterv nélkül



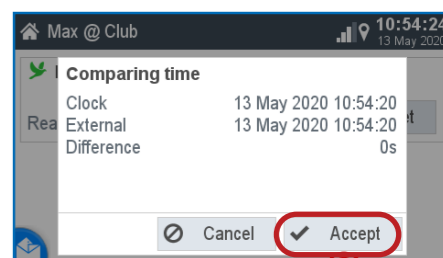
Gyűjtés elkezdése:

A gyűjtés gombra kattintva lehet a gyűjtést indítani.



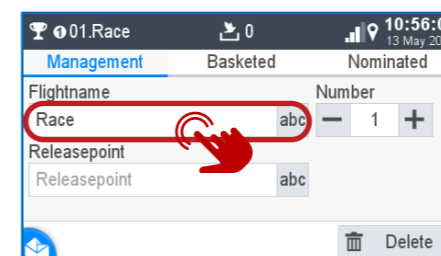
Várakozás a klub kulcsra:

Tartsa a BENZING klubrendszer fölé a klub kulcsot.



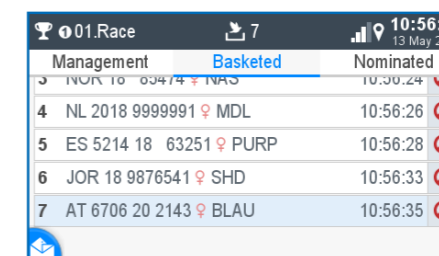
Óraegyeztetés:

1. Ellenőrizze a megjelenő időket.
2. Az óraegyeztetést a „Jóváhagyás” gombbal lehet megerősíteni.



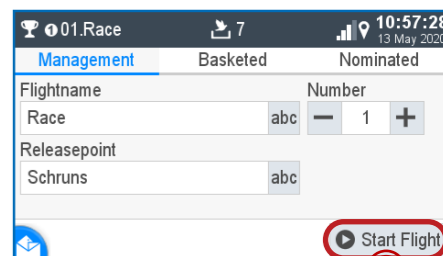
Kezelés:

1. Adja meg a verseny nevét.
2. Verseny száma, emelkedő sorrendben.
3. Opcionálisan megadhat feleresztési helyet.



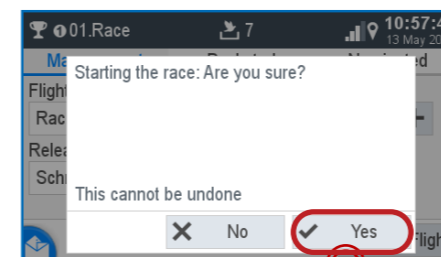
Gyűjtve:

Tartsa a galambokat a BENZING klub-antenna fölé. A gyűrűszámok itt megjelennek. A gomb használatával a galambok eltávolíthatók.



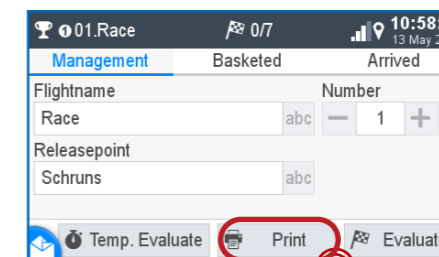
Verseny indítása:

A gomb segítségével a gyűjtés lezáródik és a verseny elindul.



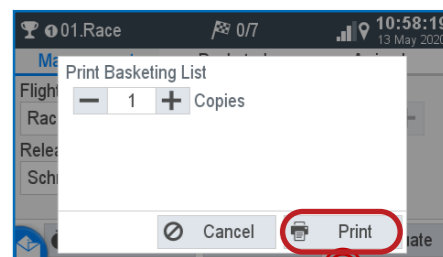
Verseny indítása:

A gombbal erősítse meg a verseny indítását.



Bontás/Nyomatás:

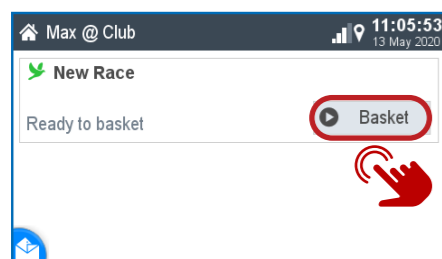
1. Előzetes bontás: Lásd a következő részt.
2. Nyomatás: Használja a Nyomatás gombot a gyűjtési lista nyomtatásához.
3. Bontás: lásd a következő részt.



Gyűjtési lista nyomtatása:

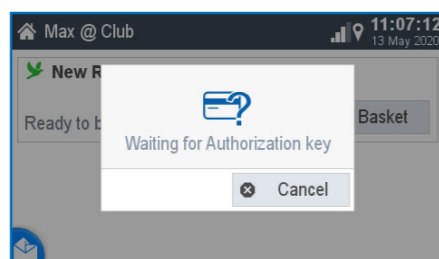
1. Adja meg a példányszámot.
2. Indítsa el a nyomtatást.

Gyűjtés szezontervvel



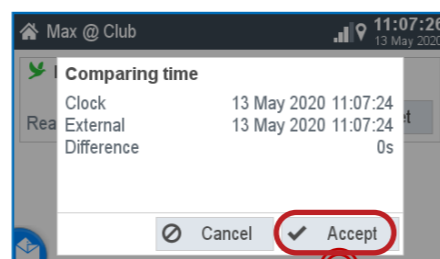
Gyűjtés elkezdése:

A **Basket** gombra kattintva lehet a gyűjtést indítani.



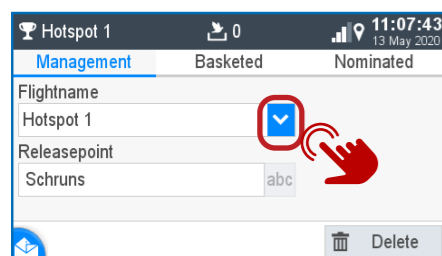
Várakozás a klub kulcsra:

Tartsa a BENZING klubrendszer fölé a klub kulcsot.



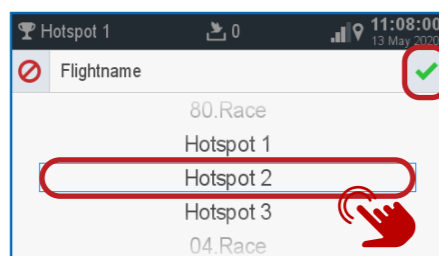
Óraegyeztetés:

1. Ellenőrizze a megjelenő időket.
2. Az óraegyeztetést a **✓** "Jóváhagyás" gombbal lehet megerősíteni.



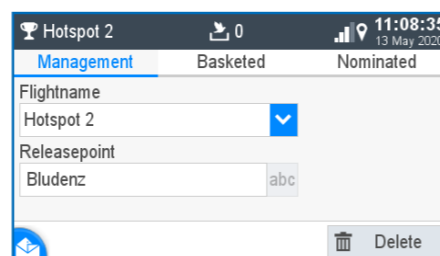
Kezelés:

Válasszon egy versenyt a **▼** legördülő menüből.



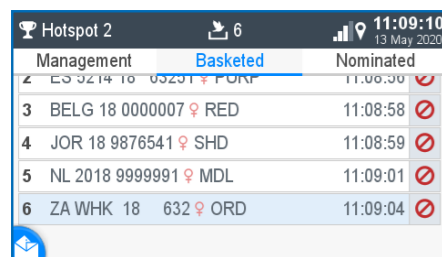
Verseny kiválasztása:

Válasszon egy versenyt.



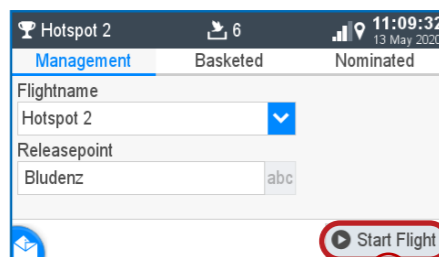
Feleresztési hely:

A feleresztés helye automatikusan megjelenik.



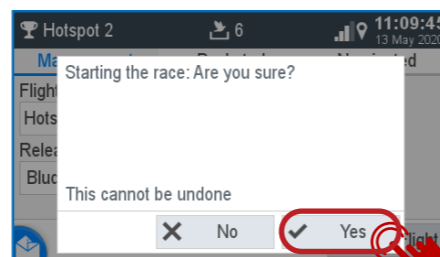
Gyűjtve:

Tartsa a galambokat a BENZING klubantenna fölé. A gyűrűszámok itt megjelennek. A **0** gomb használatával a galambok eltávolíthatók.



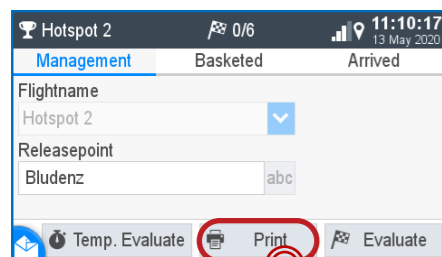
Verseny indítása:

A **Start Flight** gomb segítségével a gyűjtés lezáródik és a verseny elindul.



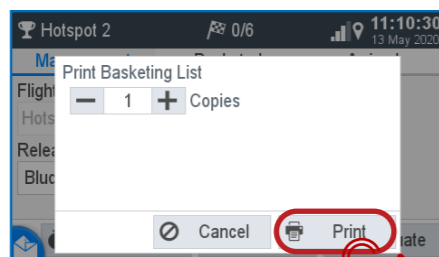
Verseny indítása:

A **Yes** gombbal erősítse meg a verseny indítását.



Bontás/Nyomatás:

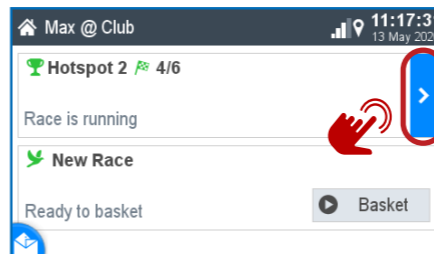
1. Előzetes bontás:
Lásd a következő részt.
2. Nyomatás:
Használja a **Print** gombot a gyűjtési lista nyomtatásához.
3. Bontás: lásd a következő részt.



Gyűjtési lista nyomtatása:

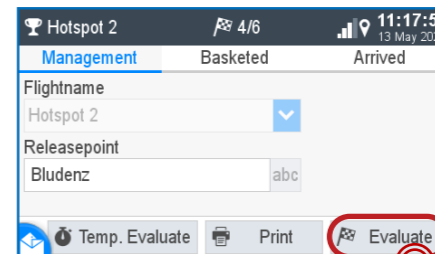
1. Adja meg a példányszámot.
2. Indítsa el a nyomtatást.

Bontás



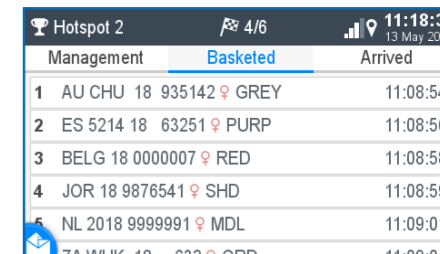
Kezelés:

Válassza ki a versenyt **>**, amelyet bontani szeretne.



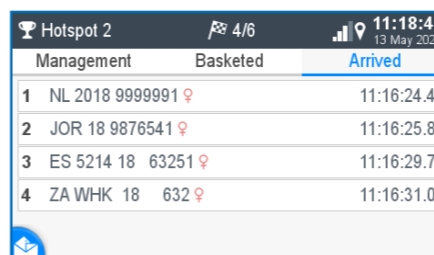
Kezelés:

1. Előzetes bontás.
2. Nyomatás.
3. Bontás: Nyomja meg a **Bontás** gombot.



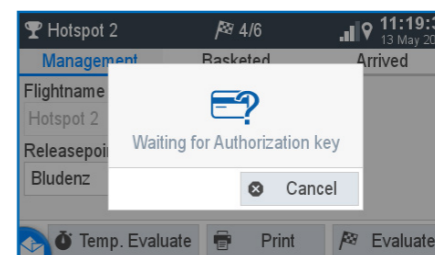
Gyűjtve:

Itt található a versenyre begyűjtött galambok.



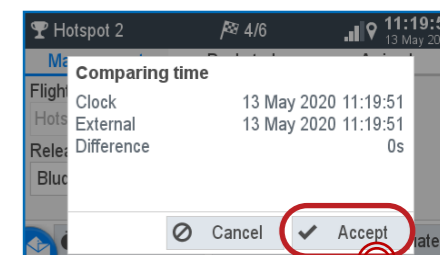
Érkezett:

A rögzített galambok itt jelennek meg.



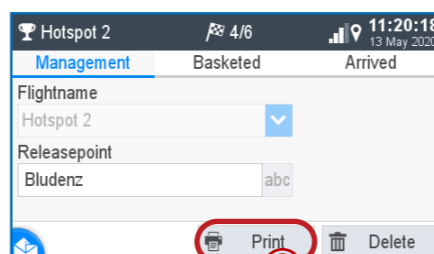
Várakozás a klub kulcsra:

Tartsa a BENZING klubrendszer fölé a klub kulcsot.



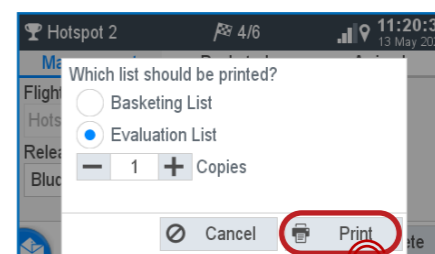
Óraegyeztetés:

1. Ellenőrizze a megjelenő időket
2. Az óraegyeztetést a **✓** "Jóváhagyás" gombbal lehet megerősíteni.



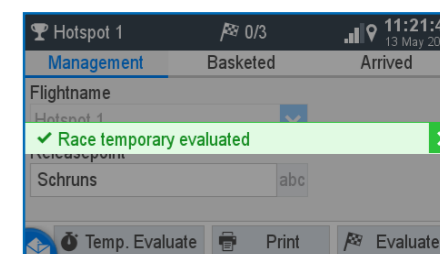
Kezelés:

A verseny bontása megtörtént.
Nyomatáshoz nyomja meg a **Print** gombot.
Nyomatás



Jegyzőkönyvek:

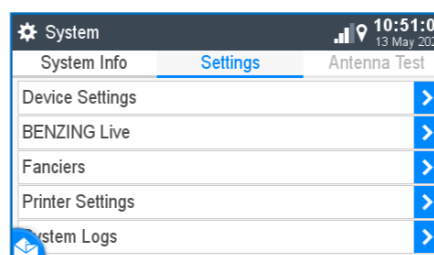
1. Válassza ki melyik listát szeretné.
2. Adja meg a példányszámot.
3. Kezdje el a nyomtatást.



Előzetes bontás (opcionális):

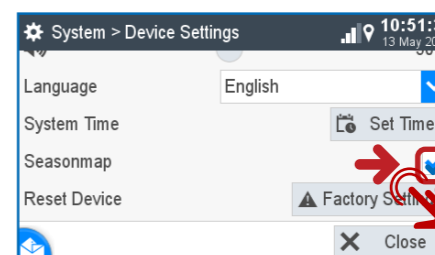
Nyomja meg a **Bontás** gombot az előzetes bontási listához. Ez csak egy előzetes lista, a verseny folytatódik.

Rendszer



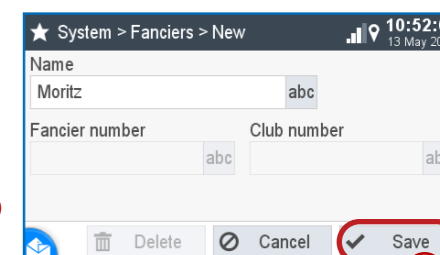
Beállítások:

Különböző dolgokat lehet itt beállítani, pl. nyelv, idő, tenyésztők stb.



Eszköz beállítása:

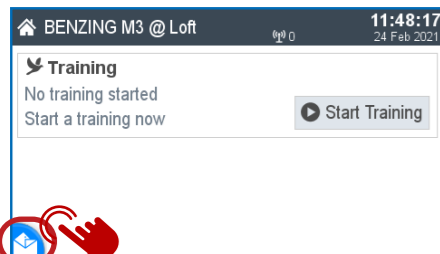
A szezontervet a jelölő pipával lehet aktiválni. Ez akkor lehet sikeres, ha nincs aktív verseny.



Tenyésztő:

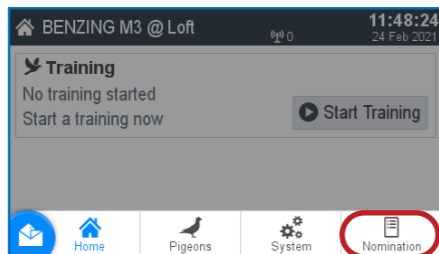
Nyissa meg a tenyésztő elemet a beállításokban és adjon hozzá tenyésztőt.

Gyűjtés előnevezéssel



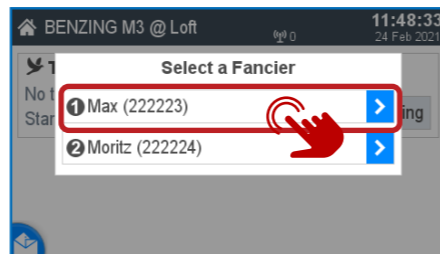
Főképernyő:

Nyomja meg a főoldal gombot a főképernyő eléréséhez.



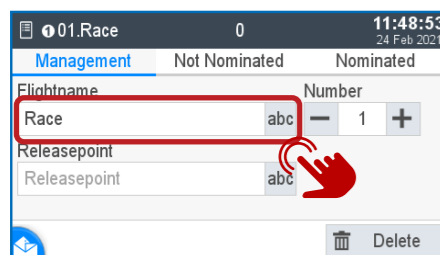
Előnevezés:

Nyomja meg az 'Előnevezés' menüt.



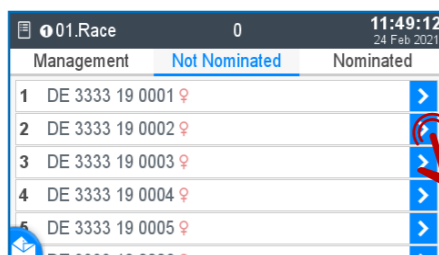
Válasszon tenyésztőt:

Válasszon tenyésztőt a > gomb megnyomásával.



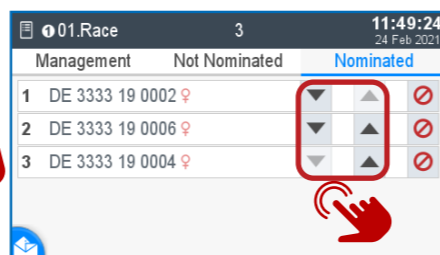
Kezelés:

Válassza egy versenyt a legördülő menüből.



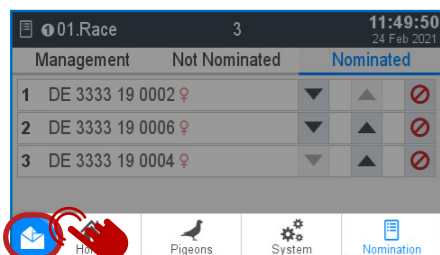
Nincs nevezve:

Válassza ki a galambot a > gombbal, amelyet előnevezni szeretne.



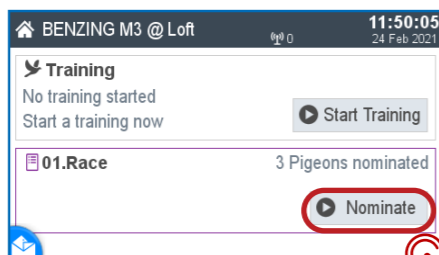
Nevezve:

Itt láthatja a nevezett galambokat. A fel és le nyilak segítségével változtathat a sorrenden.



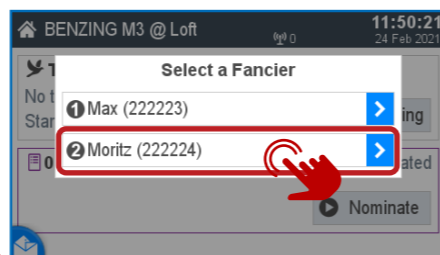
Főoldal:

Nyomja meg a Főoldal gombot és a Főoldalt, hogy a tenyésztő előnevezését befejezze.



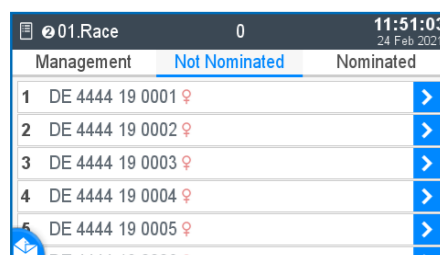
Második tenyésztő előnevezése:

A második tenyésztő ugyanazon versenyhez történő előnevezéséhez válassza az Előnevezés menüt.



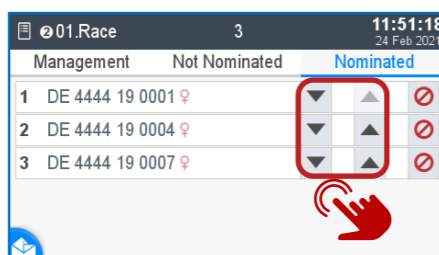
Válasszon tenyésztőt:

Válassza ki a második tenyésztőt a > gombbal.



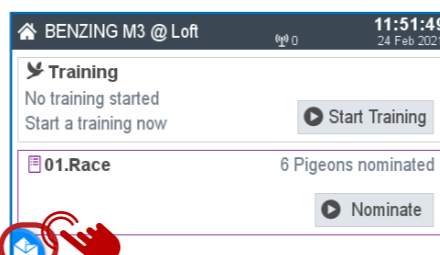
Nincs nevezve:

Válassza ki a galambot a > gombbal, amelyet előnevezni szeretne.



Nevezve:

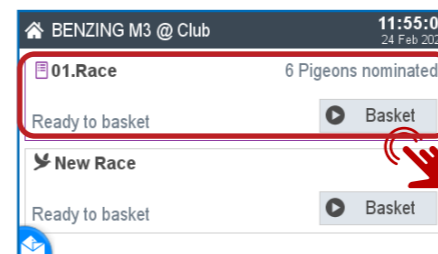
Itt láthatja a nevezett galambokat. A fel és le nyilak segítségével változtathat a sorrenden.



Főoldal:

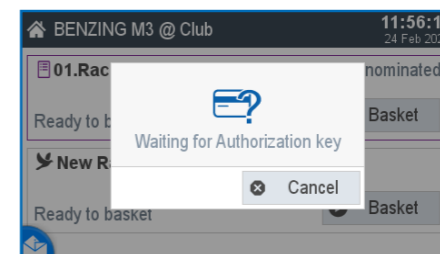
Nyomja meg a Főoldal gombot és a Főoldalt, hogy a tenyésztő előnevezését befejezze.

Gyűjtés előnevezéssel vagy anélkül (vegyes gyűjtés)



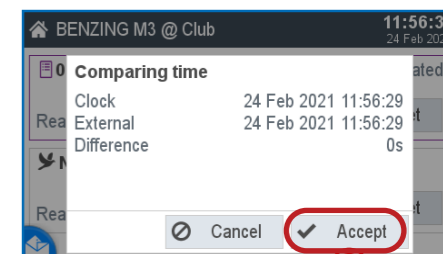
Gyűjtés kezdése:

A > gyűjtés gombra kattintva lehet a gyűjtést indítani. Az előnevezett utak lilával mutatják az információt.



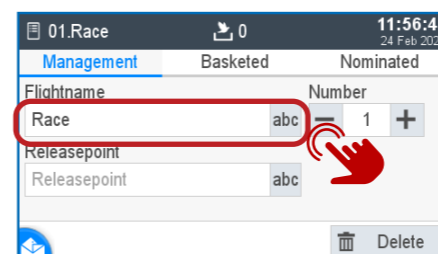
Várakozás a klub kulcsra:

Tartsa a BENZING klubrendszer fölé a klub kulcsot.



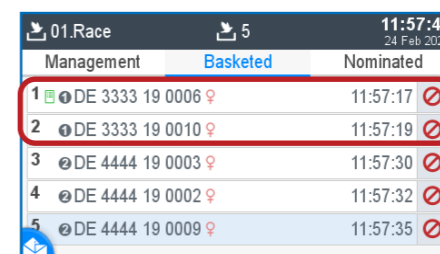
Óraegyeztetés:

1. Ellenőrizze a megjelenő időket
2. Az óraegyeztetést a ✓ "Jóváhagyás" gombbal lehet megerősíteni.



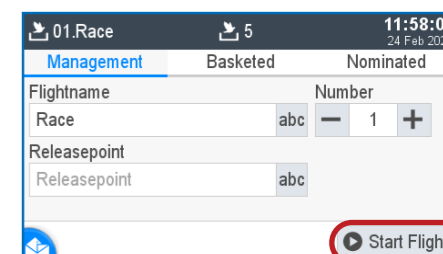
Kezelés:

A legördülő menüből v válassza ki a versenyt.



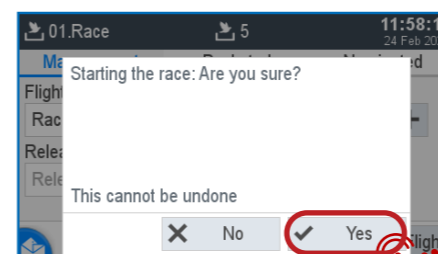
Gyűjtve:

Az órában lévő valamennyi tenyésztő gyűjtheti a galambjait a klubantenna fölé tartva azokat. A számok (1,2) mutatják, hogy a galamb kihez tartozik.



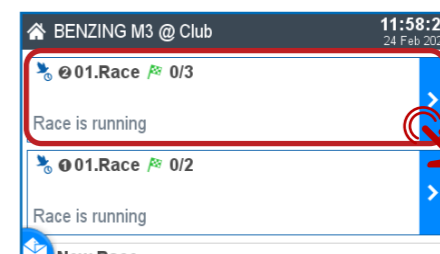
Verseny indítása:

A > gomb segítségével a gyűjtés lezáródik és a verseny elindul.



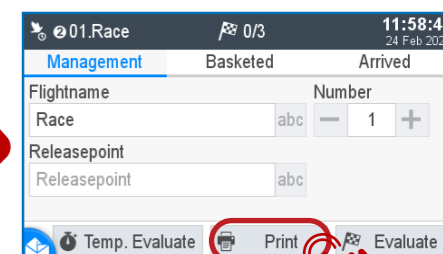
Verseny indítása:

A ✓ gombbal erősítse meg a verseny indítását.



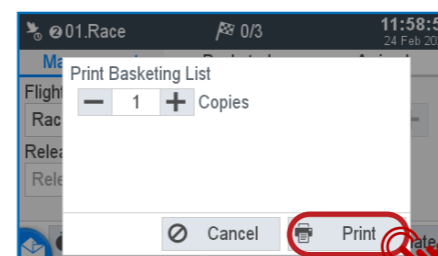
Versenyek:

A verseny indítása után a főképernyőre térünk vissza. Válassza ki az „1” tenyésztő versenyét ahol láthatók a gyűjtött galambok.



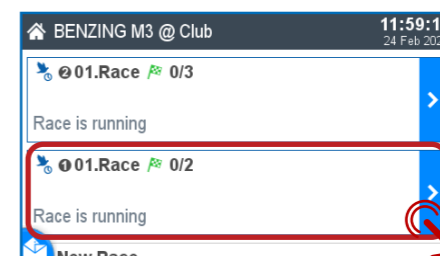
Gyűjtési lista nyomtatása:

A gyűjtési lista nyomtatásához nyomja meg a Nyomatás gombot.



Nyomatás:

Adja meg a példányszámot és nyomja meg a Nyomatás gombot.



Tenyésztő kiválasztása:

Válassza ki a második tenyésztőt és ismétlje meg a nyomtatást.

MEGJEGYZÉS:

A "vegyes gyűjtések" után a rendszer mindig visszatér a főképernyőre és innen kell külön-külön a tenyésztők gyűjtési jegyzőkönyveit nyomtatni.